

ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ D

ΚΑΝΟΝΕΣ ΑΓΩΝΩΝ TEAM RACING

Οι αγώνες *team racing* θα γίνονται σύμφωνα με τους Κανόνες Αγώνων Ιστιοπλοΐας όπως αλλάζουν από αυτό το Παράρτημα.

D1 ΑΛΛΑΓΕΣ ΣΤΟΥΣ ΚΑΝΟΝΕΣ ΙΣΤΙΟΔΡΟΜΙΩΝ

D1.1 Αλλαγές στους Ορισμούς και τους Κανόνες του Μέρους 2

- (a) Στον ορισμό Ζώνη η απόσταση αλλάζει σε δύο μήκη σκάφους.
- (b) Ο Κανόνας 18.2(b) αλλάζει σε:

Εάν σκάφη επικαλύπτονται όταν το πρώτο από αυτά φθάνει στη ζώνη, το εξωτερικό σκάφος από εκείνη τη στιγμή θα δίνει χώρο σημείου στο εσωτερικό. Εάν ένα σκάφος είναι καθαρά εμπρός όταν φθάνει στη ζώνη ή αργότερα γίνεται καθαρά εμπρός όταν ένα άλλο σκάφος ορθοπλωρίζει, το σκάφος καθαρά πίσω από αυτή τη στιγμή και μετά του δίνει χώρο σημείου.
- (c) Ο Κανόνας 18.4 διαγράφεται.
- (d) Όταν εφαρμόζεται ο κανόνας 20 τα ακόλουθα σήματα με τον βραχίονα του χεριού, απαιτούνται από τον κυβερνήτη πέρα από τις φωνές:
 - (1) Για «Χώρο για να αναστρέψω», συνεχή και εμφανή σήματα δείχνοντας προς την κατεύθυνση του ανέμου, και
 - (2) Για «Εσύ αναστρέψε», συνεχή και εμφανή σήματα δείχνοντας το άλλο σκάφος και κινώντας τον βραχίονα στην κατεύθυνση του ανέμου

Οι οδηγίες πλου μπορούν να διαγράφουν αυτή την απαίτηση.
- (e) Ο Κανόνας 24.1 αλλάζει σε: «Εάν είναι λογικά εφικτό, ένα σκάφος που δεν αγωνίζεται δε θα παρενοχλεί ένα σκάφος που αγωνίζεται, και ένα σκάφος που έχει τερματίσει δεν θα δρα με τρόπο που θα παρενοχλεί ένα σκάφος που δεν έχει τερματίσει».
- (f) Προσθέστε νέο Κανόνα 24.3: «Όταν σκάφη διαφορετικών στιοδρομιών συναντώνται, οιαδήποτε αλλαγή πορείας από το ένα ή το άλλο σκάφος πρέπει να είναι σύμφωνα με συμμόρφωση σε ένα κανόνα ή στην προσπάθειά του να κερδίσει την δική του ιστιοδρομία.»
- (g) Προσθέστε στον Κανόνα 41:
 - (e) βοήθεια από άλλο σκάφος ή την ομάδα του δεδομένης της μη χρήσης επικοινωνίας με ηλεκτρονικά μέσα.
- (h) Ο Κανόνας 45 διαγράφεται.

D1.2 Ενστάσεις και Αιτήσεις Αποκατάστασης

- (a) Ο Κανόνας 60.1 αλλάζει σε:
Ένα σκάφος μπορεί να:

- (a) Υποβάλλει ένσταση σε ένα άλλο σκάφος, αλλά όχι για μια κατ'ισχυρισμό παράβαση ενός Κανόνα του Μέρους 2 εκτός εάν συμμετείχε σε ένα συμβάν ή εάν το συμβάν περιελάμβανε επαφή ανάμεσα σε μέλη της ίδιας ομάδας, ή
- (b) Ζητήσει αποκατάσταση.
- (b) Ο Κανόνας 61.1(a) αλλάζει έτσι ώστε ένα σκάφος να δύναται να αφαιρέσει την κόκκινη σημαία του αφού πρώτα αυτή έχει εμφανώς επιδειχθεί.
- (c) Ένα σκάφος που προτίθεται να ζητήσει αποκατάσταση για ένα συμβάν στον αγωνιστικό χώρο θα επιδεικνύει μία κόκκινη σημαία στην πρώτη ευκαιρία μετά το συμβάν. Θα επιδεικνύει την κόκκινη σημαία μέχρι να γίνει αντιληπτή από την επιτροπή αγώνα ή από ένα διαιτητή.
- (d) Η επιτροπή αγώνα ή η επιτροπή ενστάσεων δε θα υποβάλλει ένσταση εναντίον ενός σκάφους για παράβαση ενός κανόνα του Μέρους 2 ή τον Κανόνα 31 ή 42 εκτός εάν:
 - (1) βασίζεται σε αποδεικτικά στοιχεία, από μία αναφορά ενός διαιτητή μετά από επίδειξη μιας μαύρης και λευκής σημαίας, ή
 - (2) σύμφωνα με τον Κανόνα 14 κατόπιν λήψης αναφοράς από οποιαδήποτε πηγή, που περιλαμβάνει ισχυρισμό ζημιάς ή τραυματισμού.
- (e) Ενστάσεις και αιτήσεις αποκατάστασης δεν απαιτείται να υποβάλλονται εγγράφως. Η επιτροπή ενστάσεων μπορεί να λάβει αποδεικτικά στοιχεία με οποιοδήποτε τρόπο κρίνει κατάλληλο και μπορεί να γνωστοποιήσει την απόφασή της προφορικά.
- (f) Ένα σκάφος δεν μπορεί να ζητήσει αποκατάσταση βασιζόμενο σε μία ζημιά ή τραυματισμό προκληθέντα από άλλο σκάφος της ίδιας ομάδας.
- (g) Όταν ένα παραχωρημένο σκάφος παθαίνει βλάβη, εφαρμόζεται ο Κανόνας D5.

D1.3 Ποινές

- (a) Ο Κανόνας 44.1 αλλάζει σε:

Ένα σκάφος μπορεί να τιμωρηθεί με ποινή μίας στροφής όταν έχει παραβιάσει ένα ή περισσότερους Κανόνες του Μέρους 2, ή τον Κανόνα 31 ή 42, σε ένα συμβάν ενόσω αγωνίζεται. Όμως, αν έχει παραβιάσει ένα Κανόνα του Μέρους 2 και τον Κανόνα 31 στο ίδιο συμβάν, δε χρειάζεται να εκτελέσει ποινή για την παράβαση του Κανόνα 31.
- (b) Ένα σκάφος μπορεί να εκτελέσει μία ποινή αποσυρόμενο, στην περίπτωση αυτή πρέπει να το γνωστοποιήσει στην επιτροπή αγώνα το συντομότερο δυνατό και 6 βαθμοί θα προστεθούν στη βαθμολογία του.
- (c) Δε θα υπάρξει καμία ποινή για παράβαση ενός Κανόνα του Μέρους 2 όταν το συμβάν αφορά σκάφη της ίδιας ομάδας και δεν υπάρξει μεταξύ τους επαφή.

D2 ΙΣΤΙΟΔΡΟΜΙΕΣ ΜΕ ΔΙΑΙΤΗΤΕΣ

D2.1 Όταν Εφαρμόζεται ο Κανόνας D2

Ο Κανόνας D2 εφαρμόζεται σε ιστιοδρομίες με διαιτητές. Οι ιστιοδρομίες που θα διεξαχθούν με διαιτητές πρέπει να προσδιορίζονται είτε στις Οδηγίες Πλου είτε με επίδειξη της σημαίας J όχι αργότερα από το προειδοποιητικό σήμα.

D2.2 Ενστάσεις από Σκάφη

Όταν ένα σκάφος κάνει ένσταση σύμφωνα με έναν κανόνα του Μέρους 2, ή τον Κανόνα 31 ή 42 για ένα συμβάν που έλαβε χώρα στον αγωνιστικό χώρο, δεν δικαιούται εκδίκασης και εφαρμόζονται τα ακόλουθα:

- (a) Θα φωνάξει «Ένσταση» και θα επιδείξει εμφανώς μία κόκκινη σημαία στην πρώτη ευκαιρία για κάθε συμβάν.
- (b) Στα σκάφη πρέπει να δοθεί χρόνος να αποκριθούν. Ένα σκάφος που ενεπλάκη σε ένα συμβάν μπορεί να αποκριθεί εκτελώντας άμεσα την ποινή που αντιστοιχεί ή δείχνοντας καθαρά ότι θα το πράξει το συντομότερο δυνατό.
- (c) Εάν κανένα σκάφος δεν εκτελέσει ποινή, ένας διαιτητής θα αποφασίσει εάν θα τιμωρήσει κάποιο σκάφος.
- (d) Εάν περισσότερα από ένα σκάφη παραβίασαν ένα κανόνα και δεν απαλλάχθηκαν, ένας διαιτητής μπορεί να τιμωρήσει οποιοδήποτε σκάφος παρέβη ένα κανόνα και δεν εκτέλεσε μία ποινή που αντιστοιχεί.
- (e) Ένας διαιτητής θα σημάνει μία απόφαση σε συμμόρφωση με τον Κανόνα D2.4.
- (f) Ένα σκάφος που τιμωρείται από ένα διαιτητή θα εκτελέσει ποινή δύο στροφών.

D2.3 Ποινές με πρωτοβουλία των Διαιτητών

Ένας διαιτητής μπορεί να τιμωρήσει ένα σκάφος χωρίς ένσταση από άλλο σκάφος ή να αναφέρει το συμβάν στην επιτροπή ενστάσεων, ή και τα δύο, όταν το σκάφος:

- (a) παραβιάζει τον Κανόνα 31 ή 42 και δεν αυτοτιμωρείται,
- (b) παραβιάζει ένα κανόνα του Μέρους 2 και έρχεται σε επαφή με ένα άλλο σκάφος της ομάδας του ή σκάφος που αγωνίζεται σε άλλη ιστιοδρομία, και κανένα σκάφος δεν εκτελέσει ποινή.
- (c) παραβιάζει ένα κανόνα και η ομάδα του αποκτά πλεονέκτημα έστω και εάν το ίδιο ή ένα άλλο σκάφος της ομάδας έχει αυτοτιμωρηθεί.
- (d) παραβιάζει τον Κανόνα 14 και υπάρχει ζημιά ή τραυματισμός
- (e) καθαρά δείχνει ότι θα εκτελέσει ποινή μίας στροφής και δεν το κάνει.
- (f) δεν εκτελεί μία ποινή που του έχει επιβληθεί από ένα διαιτητή.
- (g) διαπράττει αντιαθλητική ενέργεια

Ένας διαιτητής θα σημάνει μία απόφαση σε συμμόρφωση με τον Κανόνα D2.4. Ένα σκάφος που τιμωρείται από ένα διαιτητή πρέπει να εκτελέσει Ποινή Δύο Στροφών

εκτός αν, όταν ο διαιτητής φωνάξει ένα αριθμό στροφών, το σκάφος θα εκτελέσει τον ίδιο αριθμό ποινών Μίας Στροφής.

D2.4 Σήματα από ένα Διαιτητή

Ένας διαιτητής θα σημάνει μια απόφαση με ένα μακρύ συριγμό και την επίδειξη μιας σημαίας ως ακολούθως:

- (a) Για μη ποινή, μία πράσινη και λευκή σημαία
- (b) Για να τιμωρήσει ένα ή περισσότερα σκάφη, μία κόκκινη σημαία. Ο διαιτητής θα φωνάξει ή θα σημάνει για να προσδιορίσει κάθε σκάφος που τιμωρείται.
- (c) Για να αναφέρει το συμβάν στην επιτροπή ενστάσεων, μία μαύρη και λευκή σημαία.

D2.5 Διαδικασία Ενστάσεως Δύο Σημαιών

Ο Κανόνας αυτός εφαρμόζεται μόνο όταν αναφέρεται στις Οδηγίες Πλου και τότε αντικαθιστά τον Κανόνα D2.2.

Όταν ένα σκάφος κάνει ένσταση σύμφωνα με έναν κανόνα του Μέρους 2, ή τον Κανόνα 31 ή 42 για ένα συμβάν που έλαβε χώρα στον αγωνιστικό χώρο, δεν δικαιούται εκδίκασης και εφαρμόζονται τα ακόλουθα:

- (a) πρέπει να φωνάξει «Protest» και να επιδείξει εμφανώς μία κόκκινη σημαία στην πρώτη ευκαιρία για κάθε συμβάν.
- (b) Στα σκάφη πρέπει να δοθεί χρόνος να αποκριθούν. Ένα σκάφος που ενεπλάκη σε ένα συμβάν μπορεί να αποκριθεί εκτελώντας άμεσα μία ποινή που αντιστοιχεί ή δείχνοντας καθαρά ότι θα το πράξει το συντομότερο δυνατό.
- (c) Εάν το εναγόμενο σκάφος δεν εκτελέσει ποινή, το ενάγον σκάφος μπορεί να ζητήσει μία απόφαση επιδεικνύοντας εμφανώς μία κίτρινη σημαία και φωνάζοντας *Umpire* (Διαιτησία).
- (d) Τότε, ένας διαιτητής θα αποφασίσει αν θα τιμωρήσει κάποιο σκάφος.
- (e) Ένας διαιτητής θα σημάνει μία απόφαση σε σύμφωνα με τον Κανόνα D2.4.
- (f) Εάν ένα σκάφος φωνάξει για μία απόφαση διαιτητή χωρίς να συμμορφωθεί με την διαδικασία ένστασης, ένας διαιτητής θα σημάνει «Καμία Ποινή».
- (g) Ένα σκάφος που τιμωρείται από ένα διαιτητή θα εκτελέσει ποινή δύο στροφών.

D2.6 Περιορισμένη Διαιτησία

Ο Κανόνας αυτός εφαρμόζεται μόνο όταν αναφέρεται στις Οδηγίες Πλου και τότε αντικαθιστά τους Κανόνες D2.2 και D2.5.

Όταν ένα σκάφος κάνει ένσταση και είτε καμία απόφαση δεν σημαίνεται είτε ένας διαιτητής επιδεικνύει κίτρινη σημαία με ένα μακρύ συριγμό υποδεικνύοντας ότι δεν έχει επαρκή στοιχεία για να πάρει μια απόφαση, το ενάγον σκάφος δικαιούται εκδίκασης.

D2.7 Περιορισμοί σε Άλλες Διαδικασίες

Μία απόφαση, δράση ή μη-δράση ενός διαιτητή δεν θα:

- (a) αποτελεί αιτία αποκατάστασης,
- (b) υπόκειται σε έφεση σύμφωνα με τον Κανόνα 70, ή
- (c) αποτελεί αιτία για *εγκατάλειψη* μιας ιστιοδρομίας μετά την εκκίνησή της.

Η επιτροπή ενστάσεων μπορεί να αποφασίσει να εξετάσει το ενδεχόμενο να δώσει αποκατάσταση όταν πιστεύει ότι ένα σκάφος της διοργάνωσης, συμπεριλαμβανομένου ενός σκάφους διαιτητών, μπορεί να έχει παρεμποδίσει σημαντικά ένα αγωνιζόμενο σκάφος.

D3 ΒΑΘΜΟΛΟΓΗΣΗ ΕΝΟΣ ΑΓΩΝΑ

- D3.1** (a) Κάθε σκάφος που *τερματίζει* μία ιστιοδρομία θα βαθμολογηθεί με βαθμούς ίσους με τη θέση τερματισμού του. Όλα τα άλλα σκάφη θα βαθμολογηθούν με βαθμούς ίσους με τον αριθμό των σκαφών που είχαν δικαίωμα να αγωνισθούν.
- (b) Όταν ένα σκάφος βαθμολογείται με OCS, 10 βαθμοί θα προστεθούν στη βαθμολογία του εκτός αν εγκατέλειψε το συντομότερο δυνατό μετά το σήμα εκκίνησης.
- (c) Όταν ένα σκάφος δεν εκτελεί μία ποινή που του επιβλήθηκε από ένα διαιτητή στην ή κοντά στη γραμμή τερματισμού, θα βαθμολογηθεί με τους βαθμούς της τελευταίας θέσης και οι βαθμολογίες των υπολοίπων σκαφών θα αναπροσαρμοστούν ανάλογα.
- (d) Όταν μία επιτροπή ενστάσεων αποφασίσει ότι ένα σκάφος το οποίο είναι διάδικος σε μία εκδίκαση ένστασης έχει παραβιάσει ένα κανόνα και δεν απαλλάσσεται,
- (1) αν το σκάφος δεν έχει εκτελέσει ποινή, 6 βαθμοί θα προστεθούν στη βαθμολογία του,
 - (2) αν η ομάδα στην οποία ανήκει το σκάφος έχει κερδίσει σημαντικό πλεονέκτημα παρά τις ποινές που έχουν ήδη επιβληθεί ή εκτελεστεί, η βαθμολογία του σκάφους μπορεί να αυξηθεί.
 - (3) όταν το σκάφος έχει παραβιάσει τον κανόνα 1 ή 2, τον κανόνα 14 με πρόκληση ζημιάς ή τραυματισμό, ή ένα κανόνα ενώ δεν αγωνιζόταν, οι μισές ή περισσότερες νίκες σε ιστιοδρομίες μπορούν να αφαιρεθούν από την ομάδα του ή μπορεί να μην επιβληθεί καμία ποινή. Οι νίκες από ιστιοδρομίες που θα αφαιρεθούν δεν θα αποδοθούν σε καμία άλλη ομάδα.
- D3.2** Όταν όλα τα σκάφη μίας ομάδας έχουν *τερματίσει*, εγκαταλείψει ή αποτύχει να *εκκινήσουν*, τα σκάφη της άλλης ομάδας που *αγωνίζονται* εκείνη τη στιγμή, θα λάβουν τους βαθμούς που θα έπαιρναν αν είχαν *τερματίσει*.
- D3.3** Η ομάδα με την συνολική βαθμολογία κερδίζει τον αγώνα. Αν η συνολική βαθμολογία είναι ίση, η ομάδα που δεν έχει καταλάβει πρώτη θέση κερδίζει.

D4 ΒΑΘΜΟΛΟΓΗΣΗ ΜΙΑΣ ΦΑΣΗΣ

D4.1 Ορολογία

- (a) Η αγωνιστική μορφή μιας διοργάνωσης θα αποτελείται από μία ή περισσότερες φάσεις.
- (b) Σε μια φάση round-robin, κάθε ομάδα εντάσσεται σε ένα ή περισσότερα group και προγραμματίζεται να συμμετάσχει σε ένα ή περισσότερα round-robins. Ένα «Round-robin» είναι ένα πρόγραμμα ιστιοδρομιών στους οποίους κάθε ομάδα αγωνίζεται εναντίον κάθε άλλης ομάδας στο ίδιο group («όλοι με όλους»).
- (c) Σε μία φάση αποκλεισμού (knock-out) οι ομάδες προγραμματίζονται να αγωνισθούν η μία ενάντια της άλλης. Ένα match είναι μία ή περισσότερες ιστιοδρομίες μεταξύ δύο ομάδων.
- (d) Η προκήρυξη του αγώνα ή οι οδηγίες πλου μπορούν να ορίσουν άλλες μορφές αγώνων ή μεθόδους βαθμολόγησης.

D4.2 Τερματίζοντας μία Φάση (Stage)

- (a) Η επιτροπή αγώνα μπορεί να τερματίσει μία φάση σε οποιοδήποτε λογική στιγμή, λαμβάνοντας υπόψη τις συμμετοχές, τον καιρό, τους χρονικούς περιορισμούς και άλλους σχετικούς παράγοντες.
- (b) Όταν τερματίζεται μία φάση «round-robin», κάθε round-robin σε αυτή τη φάση, στο οποίο έχει ολοκληρωθεί το 80% ή περισσότερο του πλήρους προγράμματος ιστιοδρομιών, θα βαθμολογείται ως ολοκληρωμένο. Εάν έχουν ολοκληρωθεί λιγότερες ιστιοδρομίες, το round-robin δεν πρέπει να βαθμολογηθεί, μπορεί όμως να χρησιμοποιηθεί για την επίλυση ισοβαθμιών.

D4.3 Βαθμολόγηση μίας Φάση “Round Robin”

- (a) Σε μία φάση «round robin» οι ομάδες θα καταταχθούν ανάλογα με τον αριθμό των νικών, με πρώτο τον υψηλότερο αριθμό. Αν οι ομάδες δεν έχουν ολοκληρώσει ίδιο αριθμό αγώνων, θα καταταχθούν ανάλογα με το επί τοις εκατό ποσοστό αγώνων που νίκησαν, με πρώτο τον υψηλότερο αριθμό.
- (b) Εάν ένα round robin της φάσης δε έχει ολοκληρωθεί, οι ομάδες θα καταταχθούν σύμφωνα με τα αποτελέσματα από όλα τα ολοκληρωμένα round robin της φάσης.

D4.4 Ισοβαθμίες σε μία Φάση ολοκληρωμένου Round Robin

Οι ισοβαθμίες σε μία φάση ολοκληρωμένου round robin θα λύνονται χρησιμοποιώντας μόνο τα αποτελέσματα της φάσης, με την ακόλουθη σειρά:

- (a) τον μεγαλύτερο αριθμό των νικών σε όλες τις ιστιοδρομίες μεταξύ των ομάδων που ισοβαθμούν
- (b) το χαμηλότερο αριθμό βαθμών που έλαβαν οι ισοβαθμούσες ομάδες σε όλους τους αγώνες.
- (c) εάν δύο ομάδες εξακολουθούν να ισοβαθμούν, τον νικητή της τελευταίας ιστιοδρομίας μεταξύ τους

- (d) το χαμηλότερο μέσο όρο βαθμών που έλαβαν σε όλους τους αγώνες εναντίον κοινών αντιπάλων.
- (e) ένα αγώνα «μια κι έξω» (sail off) εάν είναι εφικτό, διαφορετικά ένα παιχνίδι τύχης (κλήρωση).

Εάν μια ισοβαθμία έχει μερικώς λυθεί με ένα από αυτά, τότε οι υπόλοιπες ισοβαθμίες θα λυθούν αρχίζοντας πάλι με τον κανόνα D4.4(a).

D4.5 Ισοβαθμίες σε μία Φάση μη ολοκληρωμένου Round Robin

Ισοβαθμίες σε μία φάση μη ολοκληρωμένου Round Robin θα λύνονται, όποτε είναι εφικτό, χρησιμοποιώντας τα αποτελέσματα από ιστιοδρομίες ανάμεσα σε ομάδες που ισοβαθμούν σε κάθε μη ολοκληρωμένο Round Robin. Λοιπές ισοβαθμίες θα λύνονται όπως καθορίζει ο κανόνας D4.4.

D4.6 Βαθμολόγηση μίας Φάσης Αποκλεισμού (Knock Out)

Νικητής του αγώνα είναι η ομάδα που θα επιτύχει πρώτη τον αριθμό των νικών που ορίζεται στις οδηγίες πλου.

D4.7 Φάση μη ολοκληρωμένου Αποκλεισμού (Knock Out)

Εάν ένας αγώνας (match) σε φάση αποκλεισμού δεν ολοκληρωθεί (συμπεριλαμβανομένου του 0-0), το αποτέλεσμα του αγώνα (match) θα καθορισθεί χρησιμοποιώντας, κατά σειρά:

- (a) τον υψηλότερο αριθμό νικών σε ιστιοδρομίες στον μη ολοκληρωμένο αγώνα (match),
- (b) τον υψηλότερο αριθμό νικών σε όλες τις ιστιοδρομίες της διοργάνωσης, μεταξύ των ομάδων που ισοβαθμούν,
- (c) την υψηλότερη θέση στη πιο πρόσφατη φάση, εφαρμόζοντας τον κανόνα D4.4(a) αν απαιτείται,
- (d) το νικητή της πλέον πρόσφατης ιστιοδρομίας μεταξύ των δύο ομάδων.

Εάν αυτός ο κανόνας αποτύχει να καθορίσει ένα αποτέλεσμα, η φάση θα είναι ισόβαθμη εκτός αν οι οδηγίες πλου προβλέπουν άλλο τρόπο για αποτέλεσμα.

D5 ΖΗΜΙΕΣ ΟΤΑΝ ΤΑ ΣΚΑΦΗ ΠΑΡΑΧΩΡΟΥΝΤΑΙ ΑΠΟ ΤΗ ΔΙΟΡΓΑΝΩΤΡΙΑ ΑΡΧΗ

D5.1 Ο Κανόνας D5 εφαρμόζεται όταν τα σκάφη παραχωρούνται από τη διοργανώτρια αρχή.

D5.2 Όταν ένα σκάφος υποστεί ζημιά στον αγωνιστικό στίβο, μπορεί να ζητήσει αλλαγή βαθμολόγησης επιδεικνύοντας μια κόκκινη σημαία στην πρώτη ευκαιρία μετά το συμβάν έως ότου γίνει αντιληπτό από την επιτροπή αγώνα ή ένα διαιτητή. Εάν είναι δυνατόν, θα συνεχίσει να αγωνίζεται.

D5.3 Η επιτροπή αγώνων θα αποφασίσει αποκατάσταση στη βαθμολόγηση σύμφωνα με τους κανόνες D5.4 και D5.5. Μπορεί να συλλέξει στοιχεία με οποιοδήποτε τρόπο θεωρεί κατάλληλο και μπορεί να γνωστοποιήσει την απόφασή της προφορικά.

D5.4 Όταν η Επιτροπή Αγώνων αποφασίσει ότι η θέση τερματισμού μίας ομάδας έγινε σημαντικά χειρότερη, ότι η ζημιά δεν οφειλόταν σε σφάλμα του πληρώματος του,

και ότι στις ίδιες συνθήκες ένα λογικά ανταγωνιστικό πλήρωμα δεν θα μπορούσε να αποφύγει την ζημιά, θα πρέπει να βγάλει μια όσο το δυνατόν πιο δίκαιη απόφαση. Αυτή μπορεί να είναι να διατάξει την εγκατάλειψη και επανάληψη της ιστιοδρομίας, ή εάν η θέση τερματισμού του σκάφους ήταν προβλέψιμη, να του αποδώσει βαθμούς για αυτή τη θέση. Σε περίπτωση αμφιβολίας σχετικά με τη θέση του σκάφους όταν έπαθε τη ζημιά, η αμφιβολία θα λύεται εις βάρος του.

- D5.5** Μια ζημιά που προκλήθηκε από παραχωρημένο ελαττωματικό εξοπλισμό, ή από παράβαση ενός κανόνα από ένα αντίπαλο, δεν θα πρέπει κανονικά να θεωρηθεί ως σφάλμα του πληρώματος, αλλά μια ζημιά που προκλήθηκε από απρόσεκτο χειρισμό, ανατροπή ή παράβαση από ένα σκάφος της ίδιας ομάδας να θεωρηθεί σφάλμα του πληρώματος. Εάν υπάρχει οποιαδήποτε αμφιβολία, θα πρέπει να θεωρείται ότι δεν αποτελεί σφάλμα του πληρώματος